



2saeNetwork

Hallenfußballturnier 2010

Allgemeine Informationen

Wann

21. August 2010 / 10 bis 15 Uhr

Wo

"Soccer in Hamburg"

Kielerstraße 565

22525 Hamburg

www.soccer-in-hamburg.de

Anmeldungen

per Email an: mail@2saenetwork.de

Bitte angeben:

1. Teamname
2. alle Spielernamen
3. Kontaktdaten des Mannschaftskapitäns (Email + Mobilnr.)

Wir bitten um **verbindliche Anmeldungen**.

Anmeldefrist

06. August 2010

2saeNetwork Support

Jedes Team erhält von 2saeNetwork 6 x 1,5 Liter Wasser.

Regularien

Teams und Teilnahmebedingungen

Ein Team besteht mindestens aus 4 Feldspielern und einem Torwart. Die Anzahl der Auswechselspieler ist unbegrenzt. Auswechselspieler können beliebig viele und fliegend eingesetzt werden.

Mindestens die Hälfte der Spieler in einem Team sind Koreaner, Halbkoreaner oder adoptierte Koreaner. Besteht ein Team aus einer ungeraden Zahl von Spielern, so muss die Mehrheit des Teams aus Koreanern, Halbkoreanern oder adoptierten Koreanern bestehen. Der Teamname ist frei wählbar.

Teilnahmegebühr

Pro Team ist eine Teilnahmegebühr von EUR 50,00 zu zahlen. Diese wird vor Beginn des Turniers bei der Turnierleitung von 2saeNetwork gezahlt.

Auslosung und Spielplan

Die Auslosung und die Erstellung des Turnierplans übernimmt 2saeNetwork vor Beginn des Turniers. Dieser wird den teilnehmenden Teams per Email zugesandt.

Freistoß

Jeder Freistoß ist grundsätzlich indirekt auszuführen.



Hallenfußballturnier 2010

Grätschen

Das Grätschen ist außer für den Torwart in seinem Strafraum untersagt. Zuwiderhandlung wird mit indirektem Freistoß für den Gegner geahndet.

Schiedsrichter

Jedes teilnehmende Team stellt einen Schiedsrichter. Erzielte Tore werden vom Schiedsrichter gezählt. Dieser teilt nach jedem Spiel das Ergebnis sofort der Turnierleitung mit. Ebenso werden Verstöße jeglicher Art vom Schiedsrichter sofort der Turnierleitung gemeldet. Im Streitfall gilt die Entscheidung des Schiedsrichters.

Spielbälle

Spielbälle wird von 2saeNetwork gestellt. Trainingsbälle müssen die Teams selber mitbringen.

Spielbeginn und Anstoß

Bei Spielbeginn müssen von beiden Mannschaften alle 5 Spieler (4 Feldspieler und 1 Torwart) anwesend sein. Das Spiel beginnt mit dem Anstoß vom Mittelpunkt zu Beginn des Spiels. Die laut Spielplan erstgenannte Mannschaft erhält Anstoß. Die gegnerischen Spieler müssen sich beim Anstoß außerhalb des Mittelkreises befinden.

Ist ein angemeldetes Team nicht rechtzeitig zum Anpfiff des Spiels auf dem Feld gewinnt das gegnerische Team 2:0.

Spieldauer

Ein Spiel dauert 1 x 12 Minuten. Alle Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen.

Gruppenspiele

Folgende Punkteverteilung gibt es:

3 Punkte für einen Sieg

1 Punkt für ein Unentschieden

0 Punkte für eine Niederlage

Die besten Teams mit den meisten Punkten in einer Gruppe qualifizieren sich für die KO-Runde (die genaue Anzahl wird noch festgelegt). Haben zwei oder mehr Teams gleich viele Punkte am Ende der Gruppenphase, wird nach folgenden Regeln zugunsten des Teams entschieden:

1. Das Team mit der höchsten Tordifferenz (Differenz zwischen erzielten Toren und Gegentoren)
2. Das Team mit den meisten erzielten Toren.
3. Das Ergebnis des Spiels zwischen den beiden Teams (direkter Vergleich).
4. Jedes Team hat 5 Strafstöße. Ist nach diesen das Spiel noch immer nicht entschieden, treten beide Teams solange abwechselnd gegeneinander an, bis ein Team getroffen und das andere verschossen hat.

KO-Runde

Sollte nach der offiziellen Spielzeit aus den KO-Runden kein Team als Sieger hervorgehen, kommt es direkt im Anschluss an die reguläre Spielzeit zu einem Siebenmeterschießen. Jedes Team hat 5 Strafstöße. Ist nach diesen das Spiel noch immer nicht entschieden, treten beide Teams solange abwechselnd gegeneinander an, bis ein Team getroffen und das andere verschossen hat.

Finale und Spiel um Platz 3

Sollte aus der offiziellen Spielzeit in beiden Spielen kein Team als Sieger hervorgehen, so kommt es direkt im Anschluss an die reguläre Spielzeit zum Strafstoßschießen. Jedes Team hat 5 Strafstöße. Ist nach diesen das Spiel noch immer nicht entschieden, treten beide Teams solange abwechselnd gegeneinander an, bis ein Team getroffen und das andere verschossen hat.



2sae Network

Hallenfußballturnier 2010

Sportbekleidung

Die Spielfelder dürfen nicht mit Straßen- oder Stollenschuhen betreten werden. Schienbeinschoner werden empfohlen, sind aber keine Pflicht. Jedes Team muss sich um seine Trikots bzw. Sportbekleidung selbst bemühen. Bei gleichen oder ähnlichen Trikots stellt 2saeNetwork kostenlos Leibchen zur Verfügung.

Strafstoß

Begeht ein Spieler der verteidigenden Mannschaft im Torraum ein Handspiel oder ein grobes Foul, wird dieses mit einem Strafstoß geahndet. Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die Spieler außerhalb des Straf- bzw. Torraumes und innerhalb des Spielfeldes befinden sowie mindestens 3 Meter vom Strafstoßpunkt entfernt sein bis der Ball im Spiel ist.

Torwart

Der Torwart darf in den Spielbetrieb eingreifen. Außer dem Torwart darf kein anderer Spieler den Ball in die Hand nehmen - und dies darf auch nur im eigenen Strafraum geschehen. Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen.

Tore

Tore können von überall aus erzielt werden. Ausnahme durch einen Abwurf.

Versicherungsschutz

Für eventuelle Personen- und Sachschäden wird von 2saeNetwork keine Haftung übernommen. Bei sogenannten „Wettkämpfen“ ist der Spieler über seine Krankenversicherung versichert. Für Wertsachen übernimmt 2saeNetwork keine Haftung.

Verwarnungen und Feldverweise

Erhält ein Spieler in einem Spiel die Gelbe Karte, muss er zeitgleich für 2 Minuten aussetzen. Erhält der gleiche Spieler im selben Spiel eine weitere Gelbe Karte ist das Gelb-Rot. Er wird für den Rest dieses Spiels und das komplette nächste Spiel ausgeschlossen. Bei direktem Erhalt einer Roten Karte ist der Spieler für das aktuelle und nächste Spiel gesperrt.

Turnierabsage

Sollten sich bis zur oben genannten Anmeldefrist weniger als 4 Teams angemeldet haben wird das Turnier abgesagt. Die bereits angemeldeten Teams werden rechtzeitig benachrichtigt.